**《面向对象程序设计》实验报告**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **课程名称** | | | **《面向对象程序设计》** | | | | |
| **实验名称** | | | **实验三 类和对象** | | | | |
| **姓名** | | 卓如意 | | **学号** | 22145138 | **班级** | 计算机科学与技术221 |
| **实**  **验**  **目**  **的** | 1. 初步理解面向对象的基本概念：封装、类、对象，方法，成员变量和局部变量，构造方法等； 2. 能根据应用需求发现、设计、实现和使用类、对象，管理对象集合； 3. 培养良好的编程规范。 | | | | | | |
| **实**  **验**  **内**  **容** | 1. 结合PTA在线练习6学习静态成员/实例成员、构造函数等基本概念； 2. 结合PTA在线练习7掌握对象间的交互操作 3. 模拟实现一个小型的学生选课系统，每个学生可以选一些课程，并可获得查询每门课的成绩等信息，按照平均绩点对学生进行比较等。实现学生类、课程类、控制类的定义。具体要求请查看附件中的各类的描述及参考的测试代码。 | | | | | | |
| **实验过程记录** | （可在此记录你在本次实验中遇到的一些问题、调试过程及值得分析的执行结果） | | | | | | |
| **实验心得**  **体会** | （通过本次实验，谈谈你对面向对象编程的理解，包括封装的意义，静态成员与实例成员的区别，类与类的分工及交互等等。） | | | | | | |
| **教师批阅** |  | | | | | | |